

Roze olifanten

Handleiding en opdrachten



Preview

Dit is een verkorte versie
van het originele
opdrachtenboek
van 60 pagina's.

Maak de onderstroom in je team bespreekbaar

Dit kaartspel gaat over de olifanten in jullie kamer, team of organisatie. Ontdek op een laagdrempelige manier wat er in jullie onderstroom speelt en welke olifanten er zijn.

Aantal spelers

Het spel is voor 4 - 12 spelers.

Speelduur

Het spel duurt ongeveer 1,5 uur (terug te brengen naar 45 minuten).

Welkom bij Roze olifanten

Sommige onderwerpen zijn spannend om te bespreken. Iedereen weet of voelt wat er speelt, maar niemand heeft het erover. Dat kan een negatieve invloed hebben op hoe collega's met elkaar samenwerken. Door deze zaken niet te bespreken, worden ze juist nog spannender en hebben ze effect op onderling vertrouwen en hoe veilig men de werkvloer ervaart. Als onderwerpen niet zichtbaar zijn, maar er wel zijn, heet dit ook wel 'de olifanten in de kamer' en 'de onderstroom'. Hoe werken die olifanten en onderstroom en wat kunnen jullie eraan doen? Daar gaat dit kaartspel over.

Met dit spel krijg je meer inzicht in:

- hoe olifanten of de onderstroom tot stand komen
- wat je kan doen om de onderstroom te herkennen en te benoemen
- wat voor jullie spannende onderwerpen zijn
- wat het met elkaar oplevert om deze onderwerpen met elkaar te verkennen

Veel plezier!

Handleiding



Vorbereiding

1. Maak groepen

Verdeel de spelers over 4 groepen. Bijvoorbeeld:

- 4 spelers = 4 groepen van 1
- 7 spelers = 3 groepen van 2 en 1 groep van 1
- 12 spelers = 4 groepen van 3

Tip: zorg dat degene die het kortst bij de organisatie werkt, in een groep zit met een collega die er wat langer werkt.

2. Maak de trekstapel

- Haal de 'roze-olifantkaarten' (roze kaart) en de 'verkleinkaarten' (gouden kaart) uit de stapel.
- De krachtkaarten (papier) blijven over in de trekstapel. Geef elke groep 3 kaarten van de trekstapel.
- Geef elke groep 1 verkleinkaart (gouden kaart).
- Leg overgebleven verkleinkaarten en 'roze-olifantkaarten' in de trekstapel.
- Schud de trekstapel.

Hoe het spel werkt

Doel

Blijf als laatste groep over. Voorkom dat je verpletterd wordt door de gevaarlijke roze olifanten. Hiervoor heb je krachtkaarten nodig.

- Spaar zoveel mogelijk krachtkaarten in het begin van het spel. Ze beschermen je tegen acties van andere groepen én tegen de verpletterende roze olifanten in de trekstapel.
- De krachtkaarten krijg je niet zomaar. Hiervoor moet je opdrachten doen.

Aan de slag

- **Scan de QR-code** (zie pagina 58) **voor de video** met uitleg van het spel of lees de tekst.



- In jouw beurt moet je de volgende **2 acties** in volgorde uitvoeren:
 1. **Speel** net zoveel kaarten uit jouw hand als je wil. Deel met iedereen welke kracht je speelt. Leg de kaart op de aflegstapel.
 2. **Pak** 1 maal de bovenste kaart van de trekstapel.
- **Is dit een 'roze olifant'?** (hiervan zijn er 3 in het spel)
 - En je hebt **geen verkleinkaart** (hiervan zijn er 6 in het spel)?
 - Dan ben je af.
 - Stop de roze olifant terug in de stapel.
 - Leg overige kaarten op de aflegstapel.
 - En je hebt **wel een verkleinkaart**?
 - Dan ben je niet af.
 - Leg de verkleinkaart op de aflegstapel.
 - Stop de roze olifant terug in de stapel op een plek naar keuze. Dit kan je onder de tafel doen, zodat niemand ziet waar je hem teruglegt.
 - Je beurt is dan voorbij.

- **Is dit geen 'roze olifant'?** Doe de opdracht die bij de kaart past. Het nummer op de kaart correspondeert met nummers in deze handleiding:
 - Opdracht goed afgerond?
Dan is de kaart, met diens kracht, van jou en voeg je hem toe aan je hand.
 - Opdracht niet goed genoeg afgerond?
Dan ben je de kaart kwijt en leg je hem op de aflegstapel.
- Jouw beurt zit erop.
- De volgende groep is aan de beurt.
- De **winnaar** is de groep die als laatste overblijft en zich niet liet verpletteren door de roze olifant.

Tips voor bij het spelen

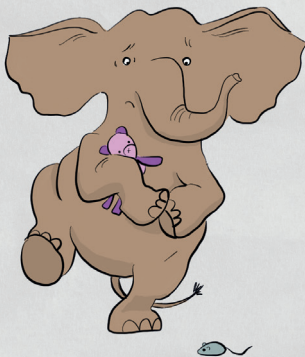
Scan de QR-code (zie pagina 58) voor tips over teams en groepen, verkleinkaarten, sparen van kaarten, strategie, (door) vragen tijdens het spel, inzichten noteren en wat als je af bent.



Roze olifanten is een spel ontwikkeld door Goudvisie.
© 2024, Goudvisie

www.goudvisie.nl

*“ Wie is er bang voor gedoe
en olifanten in de kamer? „*



G O U D V I S I E